

# WEDSTRIJDREGLEMENT

laatstelijk gewijzigd op de Algemene Ledenvergadering van 5 maart 2011

Sintrale  
Kommissje  
Skûtsjesilen

## INHOUD

### DEEL I

#### ALGEMENE VOORSCHRIFTEN MET BETREKKING TOT DE SKÛTSJES EN DE WEDSTRIJDEN

- Artikel 1. Scheepsuitrusting
- Artikel 2. De wedstrijden zijn geen open wedstrijden
- Artikel 3. Organisatie en leiding van de wedstrijden
  - 3.1 Commissies
  - 3.2 Leiding, toezicht en verantwoordelijkheid
  - 3.3 Handhaving reglement en wedstrijd bepalingen
  - 3.4 Jury
  - 3.5 Zeilraad
  
- Artikel 4. Wijziging

### DEEL II

#### BEGRIPSOMSCHRIJVINGEN

- Wedstrijdzeilen
- Starten
- Finishen/beëindiging van de wedstrijd
- Vrij achter en vrij voor
- Boord aan boord
- Loeven
- Overstag gaan
- Afvallen
- Gijpen
- Over een boeg
- Lijwaarts en loefwaarts
- Aan de wind
- Juiste koers
- Merkteken
- Hindernis
- Dwars van de roef
- Twee scheepslengte zone
- Ruimte
- Averij
- Wedstrijdwater

### DEEL III

#### REGELS VOOR DE VAART

##### Hoofdstuk A

##### Regels die altijd gelden

- Artikel 5. Uitsluiting
- Artikel 6. Algemene regel
- Artikel 7. Aanvaringen
  - 7.1 Ernstige schade
  - 7.2 In geval een van aanvaring
- Artikel 8. Bijzondere uitwijkbepaling
- Artikel 9. Beperkingen op het veranderen van koers

##### Hoofdstuk B

##### Hoofddregels voor de vaart

- Artikel 10. Over verschillende boeg
  - 10.1 Bakboordsboeg voorrang

- Artikel 11. Over dezelfde boeg
  - 11.1 Boord aan boord
  - 11.2 Niet boord aan boord
  - 11.3 Overgangssituatie
- Artikel 12. Van boeg veranderen
  - 12.1 Overstag gaan en gijpen
  - 12.2 Dichtbij overstag gaan of gijpen
  - 12.3 Bewijslast
- Artikel 13. Over dezelfde boeg - Voor het startsein
  - 13.1 Zeilen boven een koers aan de wind
  - 13.2 Loeven
- Artikel 14. Over dezelfde boeg - Na het startsein
  - 14.1 Zeilen boven een juiste koers
  - 14.2 Loeven
  - 14.3 Lager zeilen dan een juiste koers
  - 14.4 Twijfel over Dwars van de Roef
  - 14.5 Bepierking van het loefrecht
  - 14.6 Loefrechten ten opzichte van twee of meer skûtsjes

## Hoofdstuk C

### Regels van toepassing bij merktekens en hindernissen

- Artikel 15. Ronden of voorbij varen van merktekens en hindernissen
  - 15.1 Ruimte bij merktekens en hindernissen, boord aan boord liggend
  - 15.2 Merkteken van de startlijn. Anti-indringregel
  - 15.3 Over verschillende boeg aan het einde van een kruisrak
  - 15.4 In de nabijheid van merktekens en hindernissen, niet boord aan boord liggend
  - 15.5 Bepierkingen op het tot stand brengen van een boord aan boord positie
  - 15.6 Bewijslast
  - 15.7 Doorlopende hindernis
- Artikel 16. Aan de wind, aanroepen voor ruimte om overstag te gaan bij hindernissen
  - 16.1 Aanroepen en gehoor geven
  - 16.2 Wanneer de hindernis een merkteken is

## DEEL IV

### OVERIGE REGELS VOOR DE VAART

- Artikel 17. Het zeilen van de baan
  - 17.1 Start
  - 17.2 Te vroege start
  - 17.3 Terugroepsein
  - 17.4 Terugkeren om te starten
  - 17.5 Correct zeilen van de baan / varen buiten het wedstrijdwater
  - 17.6 Persoonlijk drijfvermogen.
- Artikel 18. Raken van een merkteken
  - 18.1 Uitsluiting
  - 18.2 Het raken van een merkteken van de startlijn
  - 18.3 Het raken van een merkteken in de lijn van aankomst
  - 18.4 Uitwijken bij het herstellen van een fout
- Artikel 19. Aan de grond of onklaar door een hindernis

## DEEL V

### PROTESTEN, PROTESTBEHANDELING EN HOGER BEROEP

- Artikel 20. Protesten
  - 20.1 Recht van protest
  - 20.2 Kenbaar maken
  - 20.3 Indienen van een protest
  - 20.4 Straf bij het niet tijdig indienen van een geldig protest
  - 20.5 Vereisten
  - 20.6 Geldigheid van het protest

- 20.7 Verhoor
- 20.8 In gebreke te verschijnen
- 20.9 Uitsluiting zonder verhoor
- 20.10 Protesteren door de wedstrijdcommissie
- 20.11 Vervangende straf ( Groene vlag )
- 20.12 Uitspraak
- Artikel 21. Protesten tegen de wedstrijdcommissie
  - 21.1 Recht van protest
  - 21.2 Kenbaar maken
  - 21.3 Indienen van een protest
  - 21.4 Vereisten
  - 21.5 Geldigheid van het protest
  - 21.6 Verhoor, rapport en advies
  - 21.7 Bindende beslissing
  - 21.8 Voorrang artikel 20
- Artikel 22. Hoger Beroep
  - 22.1 Voorwaarde en vereisten
  - 22.2 Behandeling
  - 22.3 Gecombineerde zitting
  - 22.4 Bindende beslissing

### **WEDSTRIJDBEPALINGEN S.K.S.**

- Artikel 1. Verplichte mededelingen
- Artikel 2. Starttijd, uitstel, afbreken, afgelasten, van onwaarde verklaren
- Artikel 3. Startseinen
- Artikel 4. Startmethodes
  - 4.a. Start van het nummer
  - 4.b. Start met een startlijn
- Artikel 5. Seinen
- Artikel 6. De te varen baan
- Artikel 7. Staken van de wedstrijd
- Artikel 8. Het uitzetten van de baan
- Artikel 9. Gebieden die hindernissen zijn
- Artikel 10. Verleggen van merktekens van de baan

### **PUNTENTELLING VOOR DE KAMPIOENSWEDSTRIJDEN**

Wedstrijdpunten en strafpunten

Leidraad voor standaard lokale wedstrijdregels voor een start met een startlijn.

Leidraad voor standaard lokale wedstrijdregels voor een start van het nummer.

## DEEL I

### ALGEMENE VOORSCHRIFTEN MET BETREKKING TOT DE SKÛTSJES EN DE WEDSTRIJDEN

Bij dit Wedstrijdreglement behoren ook de Wedstrijdbepalingen S.K.S. en de Leidraad voor Standaard Lokale Wedstrijdbepalingen (LWB).

#### **Artikel 1. Scheepsuitrusting**

De uitvoering van tuig en schip moet ongeveer zo zijn, zoals deze was, toen de skûtsjes als bedrijfsvaartuig in gebruik waren.

Voor nadere uitvoeringsregels wordt verwezen naar het Originaliteitreglement

#### **Artikel 2. De wedstrijden zijn geen open wedstrijden**

Alleen skûtsjes waarvan de eigenaar en de schipper lid zijn van de S.K.S. mogen deelnemen aan de wedstrijden.

De S.K.S. stelt een maximum aantal deelnemers vast en kan bepaalde eisen stellen met betrekking tot de bouw, tuigage, schipper, bemanning, enz. van de skûtsjes.

#### **Artikel 3. Organisatie en leiding van de wedstrijden**

##### **3.1. Commissies**

De wedstrijden worden georganiseerd en geleid door wedstrijdcommissies volgens de richtlijnen neergelegd in de wedstrijdbepalingen van de Sintrale Kommissie Skûtsjesilen (S.K.S.) en volgens een wedstrijdkalender die elk jaar opnieuw door de het bestuur van de S.K.S. wordt vastgesteld.

##### **3.2. Leiding, toezicht en verantwoordelijkheid**

Alle skûtsjes die aan de wedstrijden deelnemen zijn onderworpen aan de leiding en het toezicht van de wedstrijdcommissies, maar de verantwoordelijkheid voor de beslissing van elk skûtsje of het al of niet zal starten en of het de wedstrijd al of niet zal voortzetten, berust uitsluitend bij het skûtsje zelve.

##### **3.3. Handhaving reglement en wedstrijdbepalingen**

De wedstrijdcommissies moeten zich laten leiden door dit reglement, de verplicht voorgeschreven wedstrijdbepalingen van de S.K.S. en de aanvullende schriftelijke wedstrijdbepalingen bedoeld in artikel 4.2.

##### **3.4. Jury**

Het behandelen en beslissen van protesten wordt door de commissies opgedragen aan de jury, die aangewezen en samengesteld is door het bestuur van de S.K.S.

##### **3.5. Zeilraad**

Het behandelen en beslissen inzake hoger beroep geschiedt door de zeilraad, die aangewezen en samengesteld is door de algemene vergadering van de S.K.S. op voordracht van het bestuur van de S.K.S.

#### **Artikel 4. Wedstrijdbepalingen**

##### **4.1. Wijziging**

De artikelen van dit reglement en de wedstrijdbepalingen van de S.K.S. mogen niet worden gewijzigd, aangevuld of buiten werking gesteld, tenzij plaatselijke omstandigheden dit beslist noodzakelijk maken. Een dergelijke wijziging wordt op de routebespreking aan de schippers kenbaar gemaakt door de wedstrijdcommissie en schriftelijk vastgelegd.

## DEEL II

### BEGRIPSOMSCHRIJVINGEN

(Alle begripsomschrijvingen en bovenschriften bij de hoofdstukken gelden als voorschriften.)

#### Wedstrijdzeilen

Een skûtsje zeilt wedstrijd vanaf het voorbereidingssein totdat het finisht en vrij is van de lijn van aankomst en merktekens of heeft opgegeven, of tot de wedstrijdcommissie het sein geeft voor ongeldige start of afbreken.

#### Starten

Een skûtsje start wanneer het na het startsein met enig vast deel van zijn romp of uitrusting voor het eerst door de startlijn vaart in de richting van het eerste merkteken of zodra het van zijn nummer vertrekt.

#### Finishen/beëindigen van de wedstrijd

Een skûtsje finisht wanneer het, komend uit de richting van het laatste merkteken, met enig vast deel van zijn romp of uitrusting door de lijn van aankomst vaart en voldaan heeft aan zijn strafverplichting. Het beëindigt de wedstrijd wanneer het vrij is van die lijn of zodra het aldus bij zijn nummer aankomt respectievelijk voorbij is.

#### Vrij achter en vrij voor

Een skûtsje ligt vrij achter een ander skûtsje, wanneer zijn romp en uitrusting zich bevinden achter een denkbeeldige lijn dwarsscheeps getrokken door het achterste punt van de romp of uitrusting van dat andere skûtsje. Dat andere skûtsje ligt dan vrij voor.

#### Boord aan boord

Twee skûtsjes liggen boord aan boord wanneer geen van beide vrij achter ligt en ook, hoewel één van beide vrij achter ligt, wanneer een tussenliggend skûtsje met beide boord aan boord ligt. De begrippen vrij achter, vrij voor en boord aan boord zijn in het algemeen alleen van toepassing op skûtsjes, die over dezelfde boeg liggen. Echter wanneer artikel 15 (ronden of voorbij varen van merktekens en hindernissen) op hen van toepassing is, dan gelden die begrippen ook voor skûtsjes die over verschillende boeg liggen bij een benedenwinds merkteken.

#### Loeven

Koers veranderen naar de wind toe.

#### Overstag gaan

Een skûtsje gaat overstag vanaf het moment waarop het verder is gedraaid dan recht op de wind totdat het is afgevallen tot een koers aan de wind.

#### Afvallen

Koers veranderen van de wind af, totdat het skûtsje begint te gijpen.

#### Gijpen

Een skûtsje begint te gijpen op het ogenblik waarop, met de wind achter, het onderlijk van zijn zeil de hartlijn passeert en het voltooit het gijpen, wanneer het zeil is komen vol te staan over de andere boeg.

#### Over een boeg

Een skûtsje ligt over een boeg behalve wanneer het overstag gaat of gijpt. Een skûtsje ligt over de boeg (bakboord of stuurboord), welke overeenkomt met zijn lijzijde.

#### Lijwaarts en loefwaarts

Van twee skûtsjes, die over dezelfde boeg boord aan boord liggen is het skûtsje dat zich aan de lijzijde van het andere bevindt, het lijwaartse. Het andere is het loefwaartse.

#### Aan de wind

Een skûtsje ligt aan de wind, wanneer het zo scherp bij de wind zeilt als mogelijk is om nog met voordeel in de wind op te werken.

### **Juiste koers**

Een juiste koers is elke koers die een skûtsje na het startsein zou kunnen zeilen om de wedstrijd zo snel mogelijk te beëindigen. Vóór het startsein is er geen juiste koers.

### **Merkteken**

Een merkteken is elk in de wedstrijdbepalingen (baanomschrijving) genoemd voorwerp dat aan een voorgeschreven zijde moet worden gerond of voorbij gevaren.

### **Hindernis**

Een hindernis is elk voorwerp, daaronder begrepen een skûtsje waarvoor op grond van de vaarregels moet worden uitgeweken, dat noodzaakt tot een koerswijziging om het aan de ene of andere zijde voorbij te varen, of elk voorwerp dat slechts aan één zijde kan worden voorbijgevaaren, zoals een doorlopende wal of een ondiepte, alsook de denkbeeldige lijn gevormd door de markeringsboeien waarbuiten de skûtsjes niet mogen komen.

### **Dwars van de roef**

Wanneer de mast van het loefwaarts skûtsje op gelijke hoogte of voorlijker komt met de voorkant van de roef van het lijwaarts skûtsje, spreekt men over dwars van de roef.

### **Twee scheepslengtenzone**

Het gebied rondom een merkteken of hindernis binnen en afstand van twee scheepslengten van het skûtsje dat het dichtst bij het merkteken of de hindernis is, uitgezonderd wanneer twee skûtsjes over verschillende boeg bij een bovenwinds merkteken komen.

### **Ruimte**

De ruimte die een skûtsje nodig heeft onder heersende omstandigheden, terwijl het met goed zeemanschap prompt (onmiddellijk) manoeuvreert.

### **Averij**

1. Schade veroorzaakt door een overtreding van een ander tijdens de wedstrijd, als gevolg waarvan de wedstrijd niet voortgezet kan worden. Bij de schuldvraag is de juryuitspraak bindend.
2. Schade ontstaan door eigen toedoen of omstandigheden tijdens de wedstrijd.

### **Wedstrijdwater**

Het wedstrijdwater wordt omgeven door markeringsboeien met daartussen een denkbeeldige lijn.

## **DEEL III**

### **REGELS VOOR DE VAART**

Rechten en plichten voor skûtsjes met samenlopende koersen.

*Deze regels zijn in het bijzonder bedoeld om aanvaringen te voorkomen. Zij treden in werking op het voorbereidingssein (5 minuten sein) van een wedstrijd, waarbij van een startlijn gebruik wordt gemaakt en bij de start van het nummer, zodra een skûtsje los van de wal, onder zeil en manoeuvreerbaar is.*

### **Hoofdstuk A**

#### **Regels die altijd gelden**

#### **Artikel 5. Uitsluiting**

Een skûtsje kan door het bestuur van de S.K.S. worden uitgesloten wegens overtreding van de voorschriften van dit reglement of van de wedstrijdbepalingen of van de vastgestelde Voorschriften enz. i.v.m. de originaliteit.

#### **Artikel 6. Algemene regel**

Een skûtsje moet trachten een zo goed mogelijk wedstrijdresultaat te behalen uitsluitend door eerlijk te varen, grotere snelheid en bekwaamheid en door eigen krachtsinspanning.

#### **Artikel 7. Aanvaringen**

##### **7.1. Ernstige schade**

Wanneer ernstige materiële schade het gevolg is van een aanvaring, moet een skûtsje, dat het recht van de weg had en de gelegenheid had, maar in gebreke is gebleven een redelijke poging te doen om

de schade te beperken, worden uitgesloten evenals het skûtsje dat diende uit te wijken.

## **7.2. In geval van een aanvaring**

Wanneer er een aanvaring tussen twee skûtsjes plaatsvindt, die ernstige materiële schade ten gevolge heeft, moet door één of beide skûtsjes een geldig protest in overeenstemming met artikel 20 worden ingediend, tenzij één van de skûtsjes onmiddellijk opgeeft als erkenning van een overtreding.

## **Artikel 8. Bijzondere uitwijkbepaling**

Een skûtsje dat moet uitwijken, maar dat daartoe door zijn ligging ten opzichte van een hindernis en de nabijheid van het skûtsje met het recht van de weg niet in staat is, moet dit aan dat skûtsje kenbaar maken door een duidelijke aanroep.

Het aangeroepen skûtsje moet aan de aanroep onmiddellijk gevolg geven door uit te wijken en zo het de aanroep ongerechtigd acht, is protesteren zijn enige verhaal.

## **Artikel 9. Beperkingen op het veranderen van koers**

Een skûtsje met het recht van de weg mag niet zodanig van koers veranderen dat een skûtsje dat bezig is uit te wijken, dit wordt belet of daarin gehinderd wordt, behalve voorzover dit is geoorloofd in gevolge de artikelen 13.2 en 14.2 (loeven).

## **Hoofdstuk B**

### **Hoofddregels voor de vaart**

Deze artikelen zijn van toepassing behalve wanneer een artikel uit Hoofdstuk C voorrang heeft.

## **Artikel 10. Over verschillende boeg**

### **10.1. Bakboordsboeg voorrang**

Een skûtsje dat over stuurboord ligt, moet vrijblijven van een skûtsje dat over bakboord ligt.

## **Artikel 11. Over dezelfde boeg**

### **11.1. Boord aan boord**

Een loefwaarts skûtsje moet uitwijken voor een lijwaarts skûtsje.

### **11.2. Niet boord aan boord**

Een vrij achter liggend skûtsje moet uitwijken voor een vrij voor liggend skûtsje.

### **11.3. Overgangssituatie**

Wanneer een skûtsje van vrij achter aan lij boord aan boord komt te liggen, moet het aan het loefwaartse skûtsje ruimte en gelegenheid geven om uit te wijken.

## **Artikel 12. Van boeg veranderen**

### **12.1. Overstag gaan en gijpen**

Een skûtsje dat bezig is overstag te gaan of te gijpen moet vrij blijven van een skûtsje dat over een boeg ligt.

### **12.2. Dichtbij overstag gaan of gijpen**

Een skûtsje dat door overstag te gaan of te gijpen het recht van de weg zou verkrijgen, mag dit alleen doen wanneer het na overstag gaan of gijpen weer voldoende vaart heeft om volkomen bestuurbaar te zijn, terwijl het skûtsje dat moet uitwijken daartoe nog in staat moet zijn.

### **12.3. Bewijslast**

Een skûtsje dat overstag gaat of gijpt moet aantonen, dat het niet te dichtbij overstag is gegaan of heeft gegijpt.

## **Artikel 13. Over dezelfde boeg – Voor het startsein**

### **13.1. Zeilen boven een koers aan de wind**

Voor zijn startsein mag een lijwaarts skûtsje niet boven zijn koers aan de wind zeilen, wanneer het daardoor een loefwaarts skûtsje dwingt van koers te veranderen tot boven een koers aan de wind.

### **13.2. Loeven**

Wanneer een lijwaarts skûtsje of een vrij voor liggend skûtsje voor zijn startsein zodanig loeft, dat een ander skûtsje van koers moet veranderen om vrij te blijven, mag hij slechts langzaam en aanvankelijk op zodanige wijze loeven dat een loefwaarts of vrij achter liggend skûtsje ruimte en

gelegenheid wordt gegeven om vrij te blijven.

#### **Artikel 14. Over dezelfde boeg – Na het startsein**

##### **14.1 Zeilen boven een juiste koers**

Wanneer twee boord aan boord liggende skûtsjes zich na het startsein bevinden binnen een afstand van twee scheepslengten van elkaar en het loefwaartse skûtsje te eniger tijd gedurende die boord aan boord positie dwars van de roef is geweest, mag het lijwaartse skûtsje niet boven zijn juiste koers zeilen, behalve wanneer het loeft om overstag te gaan. Een boord aan boord positie die bestaat op het moment van het startsein of op het ogenblik dat één van hen of beide het overstag gaan of gijpen voltooit, moet worden beschouwd als op dat ogenblik te beginnen.

##### **14.2. Loeven**

Na zijn startsein mag een vrij voor liggend of een lijwaarts skûtsje loeven zoals het wenst, tenzij het loefwaartse skûtsje te eniger tijd tijdens de boord aan boord situatie dwars van de roef is geweest. Artikel 7 blijft van toepassing.

##### **14.3. Lager zeilen dan een juiste koers**

Op een bezeild rak van de baan mag een vrij voor liggend skûtsje of een loefwaarts skûtsje niet lager dan zijn juiste koers zeilen, wanneer het zich binnen twee van zijn scheepslengtes -over- alles bevindt van een skûtsje dat een koers stuurt naar zijn lijzijde of wanneer dat skûtsje zich al aan zijn lijzijde bevindt, behalve wanneer het afvalt om te gijpen.

##### **14.4. Twijfel over Dwars van de Roef**

Wanneer er twijfel bestaat of een loefwaarts skûtsje de dwars van de roef positie heeft bereikt en zijn schipper aanroept met “dwars van de roef” of woorden van gelijke strekking, dan moet het lijwaartse skûtsje onmiddellijk handelen in overeenstemming met artikel 14.1. Wanneer het de aanroep ongerechtigd acht, is protesteren zijn enige verhaal.

##### **14.5. Beperking van het loefrecht**

Wanneer een loefwaarts skûtsje aanroept dat een hindernis een derde skûtsje of een ander voorwerp zijn mogelijkheid om mee te loeven beperkt, moet het lijwaartse skûtsje zijn loeven zodanig beperken, dat het loefwaartse skûtsje voldoende ruimte krijgt om veilig voorbij te varen.

##### **14.6. Loefrechten ten opzichte van twee of meer skûtsjes**

Een lijwaarts skûtsje mag niet loeven tenzij het recht tot loeven heeft ten opzichte van alle skûtsjes, die door zijn loeven beïnvloed zouden worden, in welk geval zij allen moeten mee loeven met inbegrip van elk tussenliggend skûtsje dat anders geen recht heeft om te loeven.

#### **Hoofdstuk C**

##### **Regels van toepassing bij merktekens en hindernissen**

*De artikelen van dit hoofdstuk hebben voorrang wanneer zij strijdig zijn met enig artikel van Hoofdstuk B.*

#### **Artikel 15. Ronden of voorbij varen van merktekens en hindernissen**

##### **15.1. Ruimte bij merkteken en hindernissen, boord aan boord liggend**

Wanneer skûtsjes op het punt staan een merkteken (uitgezonderd een merkteken van de startlijn) of een hindernis aan dezelfde zijde te ronden of voorbij te varen, moet een buitenliggend skûtsje aan elk skûtsje dat aan de binnenzijde boord aan boord ligt, voldoende ruimte geven om het merkteken of de hindernis te ronden of voorbij te varen. Voldoende ruimte houdt tevens in ruimte om overstag te gaan of te gijpen.

##### **15.2. Merkteken van de startlijn. Anti-indringregel**

Zowel voor als na het startsein is bij het naderen van een merkteken van de startlijn, door bevaarbaar water omgeven een lijwaarts skûtsje niet verplicht om aan een loefwaarts skûtsje ruimte te geven bij dat merkteken. Na het startsein mag een lijwaarts skûtsje bij een dergelijk merkteken aan een loefwaarts geen ruimte onthouden door hetzij boven de juiste koers naar het eerste merkteken of hoger dan aan de wind te zeilen.

##### **15.3 Over verschillende boeg aan het einde van een kruisrak**

Wanneer twee skûtsjes over verschillende boeg liggend aan het einde van een kruisrak een merkteken bereiken is niet artikel 15.1. op hen van toepassing, maar zijn ze onderworpen aan het bepaalde in artikel 10.1. (bakboord-stuurboordregel) en artikel 12 (van boeg veranderen).

- 15.4 In de nabijheid van merktekens en hindernissen, niet boord aan boord liggend**  
a. Een skûtsje dat vrij achter ligt op het moment dat een vrij voor liggend skûtsje op een afstand van twee van zijn scheepslengten komt van een merkteken of een hindernis, moet vrijblijven in afwachting van en gedurende het ronden of voorbij varen, wanneer het vrij voor liggende skûtsje over dezelfde boeg blijft varen of gijpt.  
b. Een vrij achter liggend skûtsje mag niet hoger loeven dan aan de wind om zodoende een vrij voor liggend skûtsje te verhinderen overstag te gaan om een merkteken te ronden.  
c. Een vrij voor liggend skûtsje, dat overstag gaat om een merkteken te ronden, is onderworpen aan artikel 12 (van boeg veranderen) of aan artikel 10.1.
- 15.5. Beperkingen op het tot stand brengen van een boord aan boord positie**  
Een vrij achter liggend skûtsje mag alleen aan de binnenzijde boord aan boord komen en om ruimte vragen als het vrij voor liggende skûtsje zich op meer dan twee scheepslengten afstand van het merkteken of de hindernis bevindt.
- 15.6. Bewijslast**  
Een skûtsje dat beweert tijdig aan de binnenzijde boord aan boord te zijn gekomen moet dit desgewenst aantonen.
- 15.7. Doorlopende hindernis**  
Een vrij achter liggend skûtsje mag alleen dan boord aan boord komen tussen een vrij voor liggend skûtsje en een doorlopende hindernis, zoals een ondiepte, de wal, de lijn van markeringsboeien of een ander dezelfde koers voorliggend skûtsje waarvoor moet worden uitgeweken, wanneer er op het moment van het boord aan boord komen voldoende ruimte voor dat skûtsje is om daar veilig tussen door te varen.

## **Artikel 16. Aan de wind, aanroepen voor ruimte om overstag te gaan bij hindernissen**

- 16.1. Aanroepen en gehoor geven**  
Wanneer twee skûtsjes aan de wind over dezelfde boeg een hindernis naderen en het vrij voor liggende of lijwaartse skûtsje overstag wil gaan om die hindernissen vrij te varen, maar niet overstag kan gaan zonder in aanvaring te komen met het andere skûtsje, moet het dat andere skûtsje aanroepen voor ruimte om overstag te gaan. Het andere skûtsje moet na het aanroepen zo spoedig mogelijk overstag gaan, waarna het aanroepende skûtsje eveneens overstag moet gaan onmiddellijk nadat het daartoe voldoende ruimte heeft en vrij kan blijven.
- 16.2. Wanneer de hindernis een merkteken is**  
Indien evenwel de hindernis een merkteken is, dat het vrij voor liggende of lijwaartse skûtsje niet, doch het andere skûtsje wel kan bezeilen, dan behoeft dat skûtsje geen gehoor te geven aan een eventuele aanroep om overstag te gaan en is het alleen verplicht tot uitwijken als het lijwaartse skûtsje loefrecht heeft.

## **DEEL IV**

### **OVERIGE REGELS VOOR DE VAART**

## **Artikel 17. Het zeilen van de baan**

- 17.1. Start**  
Een skûtsje moet starten overeenkomstig de begripsomschrijving van starten.
- 17.2. Te vroege start**  
Een skûtsje dat te vroeg door de startlijn vaart of op het startsein aan de baanzijde van de startlijn is, moet terugkeren en opnieuw starten.
- 17.3. Terugroepsein**  
Een skûtsje dat zijn terugroepsein niet ziet of hoort, zal daardoor niet ontheven zijn van de plicht om terug te keren en op de juiste wijze te starten.
- 17.4. Terugkeren om te starten**  
Een skûtsje dat na een te vroege start terugkomt om te starten, moet uitwijken voor alle skûtsjes die wel op de juiste wijze starten of gestart zijn, totdat het zich geheel aan de startzijde van de

startlijn bevindt.

**17.5. Correct zeilen van de baan / varen buiten het wedstrijdwater**

Een skûtsje moet de baan zo afleggen dat het elk merkteken aan de voorgeschreven zijde en in de juiste volgorde rondt of voorbij vaart. Het varen buiten de markeringsboeien van het wedstrijdwater en de denkbeeldige lijn tussen die boeien, is niet toegestaan.

**17.6. Persoonlijk drijfvermogen.**

Wanneer de Geel/Rood gestreepte vlag is getoond voor of gelijk met het waarschuwingssein, worden de schippers en bemanningen van elk skûtsje geadviseerd reddingsvesten of ander doelmatig persoonlijk drijfvermogen te dragen.

**Artikel 18. Raken van een merkteken**

**18.1. Uitsluiting**

Tijdens het wedstrijdzeilen mag een skûtsje een te ronden merkteken van de baan waarop het zeilt niet raken en dient reglementair uitgesloten te worden, tenzij het:

- a. onmiddellijk opgeeft; of
- b. protesteert wanneer het van mening is dat een ander skûtsje de oorzaak is geweest van het raken van het merkteken; of
- c. zijn fout herstelt door het merkteken opnieuw te ronden.

Deze bepaling geldt niet wanneer het merkteken alleen met de tuigage geraakt wordt.

**18.2. Het raken van een merkteken van de startlijn**

Een skûtsje dat een merkteken van de startlijn raakt, mag die fout pas herstellen nadat het is gestart.

**18.3. Het raken van een merkteken in de lijn van aankomst**

Een skûtsje dat een merkteken van de lijn van aankomst raakt, zelfs nadat zijn finishsein is gegeven, wordt niet eerder aangemerkt als de wedstrijd te hebben beëindigd dan nadat het zijn fout heeft hersteld.

**18.4. Uitwijken bij het herstellen van een fout**

Een skûtsje dat een merkteken heeft geraakt en bezig is zijn fout te herstellen, moet uitwijken voor alle andere skûtsjes die op het punt staan of bezig zijn dat merkteken te ronden of voorbij te varen of dat reeds op de juiste wijze hebben gedaan.

**Artikel 19. Aan de grond of onklaar door een hindernis**

Wanneer een skûtsje aan de grond raakt of onklaar is geraakt als gevolg van een hindernis, een ander skûtsje daaronder begrepen, mag het om vrij te komen gebruik maken van een vaarboom of andere hulpmiddelen die het aan boord heeft, mits het al de gebruikte uitrusting en alle leden van de bemanning weer aan boord neemt alvorens het de wedstrijd voortzet. Hulp van buiten mag het uitsluitend ontvangen van de bemanning van het skûtsje waarmee het onklaar is geraakt.

**DEEL V**

**PROTESTEN, PROTESTBEHANDELING EN HOGER BEROEP**

**Artikel 20. Protesten**

**20.1. Recht van protest**

Een skûtsje kan tegen ieder ander skûtsje protesteren wegens een overtreding van dit reglement en de wedstrijbepalingen.

**20.2. Kenbaar maken**

Indien een skûtsje tegen een ander skûtsje wil protesteren op grond van een overtreding van dit reglement of de wedstrijbepalingen, dient het bij de eerste redelijke gelegenheid een rode protestvlag (ca. 50 x 60 cm) duidelijk zichtbaar in het want te bevestigen. Het skûtsje waartegen geprotesteerd wordt, dient door aanroep van het protest in kennis te worden gesteld; zo mogelijk onmiddellijk of anders nog tijdens of direct na afloop van de wedstrijd.

De protestvlag moet duidelijk getoond blijven totdat het protesterende skûtsje de wedstrijd heeft beëindigd. De protestvlag mag worden gestreken als het skûtsje dat de overtreding heeft begaan de wedstrijd heeft verlaten (zie puntentelling 4 b).

### **20.3. Indienen van een protest**

Een protest moet schriftelijk bij de jury worden ingediend op een door de S.K.S. beschikbaar gesteld protest-formulier, binnen 60 minuten het finishen van het laatste skûtsje. Het protest moet vergezeld gaan van een waarborgsom van € 25,- die verbeurd wordt verklaard ten bate van de S.K.S. indien het protest wordt afgewezen.

De betrokken schippers of diens vertegenwoordigers moeten zich binnen genoemd tijdsbestek melden bij de jury voor de behandeling van het protest.

### **20.4. Straf bij het niet tijdig indienen van een geldig protest**

Als een skûtsje met de protestvlag in het want over de finishlijn vaart, is de schipper of zijn vertegenwoordiger verplicht het protest binnen een uur na aankomst van het laatste skûtsje bij de jury in te dienen op straffe van 3 strafpunten.

### **20.5. Vereisten**

Een protest moet schriftelijk worden ingediend zoals omschreven in artikel 20.3 en het volgende bevatten:

- a. ondertekening;
- b. een beschrijving van het voorval;
- c. de protesteerder en geprotesteerde;
- d. de plaats en het tijdstip van het voorval en een deugdelijke situatieschets;
- e. elk artikel dat volgens de protesteerder is overtreden;
- f. eventueel de naam van de vertegenwoordiger van de protesteerder;
- g. de namen van de eventuele getuigen.

Als getuigen worden uitsluitend aanvaard schippers en/of bemanningsleden; maximaal één getuige per skûtsje van de deelnemende skûtsjes die niet bij het conflict zijn betrokken.

Indien aan de vereisten a, b en c is voldaan, mag aan d, e, f en g worden voldaan voor of tijdens het verhoor.

### **20.6. Geldigheid van het protest**

Bij aanvang van het verhoor moet de Jury beslissen of aan alle vereisten voor een protest is voldaan zoals omschreven in artikel 20.5.

Als aan alle vereisten is voldaan, is het protest geldig en moet het verhoor verder gaan.

### **20.7. Verhoor**

De jury kan beslissen de schippers afzonderlijk of in elkaars bijzijn te horen. Een gelijke beslissing kan worden genomen ten aanzien van getuigen van betrokken partijen.

Een lid van de jury mag tijdens of voor het verhoor een verklaring afleggen.

Een partij bij het verhoor mag ieder persoon die een verklaring aflegt ondervragen.

### **20.8. In gebreke te verschijnen**

Indien één van de betrokken partijen in gebreke blijft de behandeling van een protest bij te wonen, kan het protest buiten zijn tegenwoordigheid worden behandeld en beslist.

### **20.9. Uitsluiting zonder verhoor**

Als een skûtsje dat na een te vroege start, na te zijn teruggeroepen, niet terugkeert om te starten, kan het zonder verhoor worden uitgesloten.

### **20.10. Protesteren door de wedstrijdcommissie**

De wedstrijdcommissie die een overtreding van dit reglement of de wedstrijdregels door een skûtsje ziet begaan, kan dit door middel van een protest ter kennis brengen van de jury.

Het voornemen tot protesteren dient het betreffende skûtsje, zo enigszins mogelijk, tijdens de wedstrijd, of anders direct na afloop van de wedstrijd door de wedstrijdcommissie te worden

medegedeeld.

**20.11. Vervangende straf ( Groene vlag )**

Een skûtsje waartegen wordt geprotesteerd op grond van een artikel van DEEL III Hoofdstuk B en/ of Hoofdstuk C kan een vervangende straf aanvaarden door het onmiddellijk tonen van een groene vlag ( ca 50x60 cm ), duidelijk zichtbaar in het want bevestigd.

De protesteerder kan dan de rode protestvlag weghalen.

De groene vlag moet in dat geval duidelijk getoond blijven totdat het skûtsje de wedstrijd heeft beëindigd.

**20.12. Uitspraak**

De jury doet zo spoedig mogelijk na de behandeling uitspraak op een protest.

Het vaststellen van de feiten, waarop die uitspraak berust, geschiedt door de jury in hoogste instantie.

**Artikel 21. Protesten tegen de wedstrijdcommissie**

**21.1. Recht van protest**

Een skûtsje kan tegen de wedstrijdcommissie protesteren wegens een overtreding van de wedstrijd bepalingen.

**21.2. Kenbaar maken**

Indien een skûtsje tegen de wedstrijdcommissie wil protesteren op grond van een overtreding van de wedstrijd bepalingen, dient het bij de eerst redelijke gelegenheid een rode protestvlag (ca. 50x60 cm) duidelijk zichtbaar in het want te bevestigen en de wedstrijdcommissie nog tijdens de wedstrijd of direct na afloop van de wedstrijd van het protest in kennis te stellen.

De protestvlag moet duidelijk getoond blijven totdat het skûtsje de wedstrijd heeft beëindigd.

**21.3. Indienen van een protest**

Een protest moet schriftelijk bij de Jury worden ingediend op een door de S.K.S. beschikbaar gesteld protestformulier binnen 60 minuten na het finishen van het laatste skûtsje. Het protest moet vergezeld gaan van een waarborgsom van 25,- die verbeurd wordt verklaard ten bate van de S.K.S. indien het protest wordt afgewezen. De betrokken schippers of diens vertegenwoordigers moeten zich binnen genoemd tijdsbestek melden bij de jury voor de behandeling van het protest.

**21.4. Vereisten**

Een protest moet schriftelijk worden ingediend zoals omschreven in artikel 21.3 en het volgende bevatten:

- a. ondertekening;
- b. de naam van het betrokken skûtsje en schipper;
- c. een beschrijving van het voorval;
- d. de wedstrijd bepaling die zou zijn overtreden;
- e. een situatieschets, als die van belang is.

**21.5. Geldigheid van het protest**

Bij aanvang van het verhoor moet de Jury beslissen of aan alle vereisten voor een protest is voldaan zoals omschreven in artikel 21.4.

Als aan alle vereisten is voldaan, is het protest geldig en moet het verhoor verder gaan.

**21.6. Verhoor, rapport en advies**

De jury zal de protesterende schipper en de wedstrijdcommissie horen.

De jury stelt een rapport op van de gegevens van de protesterende schipper en de wedstrijdcommissie en haar eigen bevindingen.

De jury doet geen uitspraak maar stuurt het rapport met eventueel advies aan het bestuur van de S.K.S.

**21.7. Bindende beslissing**

Het bestuur van de S.K.S. beslist binnen twee dagen op grond van het juryrapport en advies. Tegen die beslissing is geen Hoger Beroep mogelijk. Deze beslissing is bindend voor de puntentelling.

**21.8. Voorrang artikel 20**

De jury zal te allen tijd protesten volgens artikel 20 van het wedstrijdreglement met voorrang behandelen.

## **Artikel 22. Hoger Beroep**

### **22.1. Voorwaarde en vereisten**

Beroep tegen de beslissing van de jury is mogelijk uitsluitend voor een geschil over de uitleg van de voorschriften van het reglement.

De Zeilraad moet de door de jury vastgestelde feiten aanvaarden, maar wanneer hij die feiten onvoldoende acht, kan hij de jury hetzij mondeling, hetzij schriftelijk om nadere inlichtingen vragen.

Het hoger beroep moet, met uitzondering van hoger beroep betrekking hebbend op de juryuitspraak van de voorlaatste wedstrijd, binnen 24 uur na kennisname van de uitspraak van de jury schriftelijk bij de Zeilraad worden ingediend en de redenen en argumenten bevatten waarom in beroep wordt gegaan.

Het beroep dient vergezeld te gaan van een waarborgsom van € 25,- welke verbeurd wordt verklaard ten bate van de S.K.S. ingeval van afwijzing van het beroep. Hoger beroep betrekking hebbend op de voorlaatste wedstrijd dient die wedstrijddag uiterlijk 22.00 uur schriftelijk, op de zo-even beschreven wijze, bij de Zeilraad te worden ingediend.

De schipper, die in beroep gaat, moet daarvan mededeling doen aan de jury, die aan de Zeilraad de navolgende bescheiden dient te zenden:

1. het protestformulier of formulieren, waarop de vastgestelde feiten, de van toepassing zijnde artikelen en de uitspraak zijn vermeld;
2. een door de jury gemaakte of gewaarmerkte schets, aangevende de kracht en richting van de wind, de koers naar het volgende merkteken of het merkteken zelf met de voorgeschreven zijde, de posities en vaarrichting van alle betrokken skûtsje, met daaraan toegevoegd de opmerkingen, die de jury met betrekking tot het Hoger Beroep wenst te maken.

### **22.2. Behandeling**

De Zeilraad komt in geval van hoger beroep in principe na afloop van de eerste wedstrijdweek bijeen en op de morgen van de laatste wedstrijddag ter behandeling van eventuele aanvragen hoger beroep.

De Zeilraad kan de uitspraak van de jury bekrachtigen, wijzigen of vernietigen.

De beslissing op een hoger beroep wordt voor het begin van de laatste wedstrijd aan de betrokken schippers schriftelijk meegedeeld, met dien verstande dat de beslissing op een hoger beroep betrekking hebbend op de voorlaatste wedstrijd wordt gepubliceerd op het mededelingenbord van de K(oninklijke) W(atersportvereniging) S(neek) op het starteiland (starttoren).

### **22.3. Gecombineerde zitting**

Protesten ingediend na afloop van de laatste wedstrijd worden in een gezamenlijke zitting van de jury en Zeilraad behandeld en beslist.

### **22.4. Bindende beslissing**

De beslissingen van de zeilraad op een hoger beroep zijn bindend voor de puntentelling.

### Artikel 1. **Verplichte mededelingen**

De wedstrijdcommissie dient tenminste 3 uur voor het begin van de wedstrijd op een vooraf bekend te maken plaats zitting te houden, teneinde aan de schippers, de jury en vuilweercommissie, alle voor de wedstrijd van belang zijnde mededelingen te doen.

Deze mededelingen dienen, evenals die betrekking hebbende op tijd en plaats van de protestbehandeling en de prijsuitreiking, behalve mondeling ook schriftelijk te worden verstrekt. Van de eerste zin genoemde 3 uur kan worden afgeweken indien de wedstrijd aanvangt op een eerder tijdstip dan 14.00 uur.

### Artikel 2. **Starttijd, uitstel, afbreken, afgelasten, van onwaarde verklaren**

a. Het waarschuwingssein van de wedstrijd is vastgesteld op 14.00 uur tenzij een ander tijdstip is bekend gemaakt door het bestuur van de S.K.S.

b. De wedstrijdcommissie mag een wedstrijd uitstellen wanneer de omstandigheden daartoe aanleiding geven.

Het laatste waarschuwingssein dient uiterlijk om 15.50 uur worden gegeven, tenzij anders aangegeven in de lokale bepalingen.

c. Wanneer de vuilweercommissie adviseert tot afgelasten van de wedstrijd, is de wedstrijdcommissie verplicht dit advies op te volgen.

d. Gebrek aan wind kan eveneens een reden zijn tot uitstel of afgelasten.

e. De wedstrijdcommissie is gerechtigd een reeds aangevangen wedstrijd af te breken of af te gelasten, wanneer de omstandigheden naar haar oordeel dit noodzakelijk maken.

Een afgebroken wedstrijd kan desgewenst opnieuw worden gestart. De wedstrijdcommissie is alsdan gerechtigd een nieuwe startprocedure in gang te zetten te beginnen met het waarschuwingssein

f. De jury kan het S.K.S.-bestuur adviseren een gezeilde wedstrijd van onwaarde te verklaren voor het puntenklassement, wanneer aan de uitkomst van de betreffende wedstrijd naar haar oordeel geen waarde mag worden toegekend voor het behalen van het Kampioenschap.

### Artikel 3. **Startseinen**

De startseinen worden als volgt gegeven.

Waarschuwingssein (10 minutensein); twee schoten en hijsen van twee gele boeien.

Vorbereidingssein (5 minutensein); één schot en strijken van één gele boei;

Startsein; één schot en strijken van overgebleven gele boei.

Bij weigering van het schot geldt het strijken van de gele boei als startsein.

### Artikel 4. **Startmethodes**

#### 4.a. **Start van het nummer.**

1. De onderlinge afstand van de nummerborden moeten ten minste 30 meter zijn.

Wanneer dit niet te verwezenlijken is, dan moet de afstand toch zo groot mogelijk zijn.

2. Voor de eerste wedstrijd wordt de startvolgorde van de skûtsjes bepaald door middel van een vrije loting. Voor de tweede wedstrijd wordt de startvolgorde tegengesteld aan de startvolgorde van de eerste wedstrijd, b.v. 1 wordt 14, 2 wordt 13, 3 wordt 12, enz.

3. De skûtsjes dienen traditiegetrouw zodanig afgemeerd te worden, dat de nummerborden zich ter hoogte van de masten bevinden

4. Bij de start van het nummer mogen geen hulpmiddelen worden gebruikt om de skûtsjes op gang te brengen anders dan het éénmalig gebruik van één vaarboom.

De wedstrijdcommissie kan in overleg met de schippers anders beslissen. In dat geval moet van tevoren schriftelijk worden vastgesteld op welke wijze en in welke mate het gebruik van hulpmiddelen bij de start is toegestaan.

#### 4.b. **Start met een startlijn.**

1. Inrichting: de startlijn is een denkbeeldige lijn tussen twee merktekens.

2. Lengte: de startlijn moet van voldoende lengte zijn, waartoe 20 meter per deelnemend skûtsje aanbevolen wordt.

3. Te vroege start: wanneer 1, 2 of 3 skûtsjes te vroeg starten wordt dit kenbaar gemaakt door enkele stoten op een luchthoorn vanaf het startschip en het tonen op het startschip van de terugroepnummers van de te vroeg gestarte skûtsjes. Zo mogelijk worden de terugroepnummers ook getoond op een contra-startschip maar daaraan kunnen geen rechten worden ontleend.

4. Ongeldige start: wanneer meer dan 3 skûtsjes te vroeg starten, dient de wedstrijdcommissie de start ongeldig te verklaren. Dit wordt kenbaar gemaakt door het lossen van twee schoten en door het hijsen van een rode bal. Het nieuwe voorbereidingssein volgt 1 minuut na het strijken van de rode bal.

Het strijken van de rode bal wordt kenbaar gemaakt door het lossen van één schot.

In afwijking van Artikel 3 ( v/d wedstrijd-bepalingen: Startseinen ) geldt het hijsen van één gele boei als visueel voorbereidingssein.

#### **Artikel 5. Seinen**

Onderstaande op het startschip/ de starttoren duidelijk getoonde en hoorbaar gemaakte seinen hebben de volgende betekenis:

#### **Witte vlag: Uitstel voor onbepaalde tijd (zie artikel 2 b)**

Bij hijsen één schot. Bij strijken één schot.

Het waarschuwingssein volgt 1 minuut na het strijken van de witte vlag.

#### **Gele vlag: De startprocedure of gestarte wedstrijd is afgebroken.**

Bij hijsen twee schoten. Bij strijken één schot. Het eventuele waarschuwingssein volgt 1 minuut na het strijken van de gele vlag. De deelnemers dienen in de buurt van het startschip te blijven in afwachting van een eventuele nieuwe startprocedure.

#### **Wit/blauw geblokte vlag:**

De wedstrijd is afgelast.

Bij hijsen drie schoten.

#### **Witte vlag met blauw blok:**

De wedstrijd wordt afgekort. Deze vlag wordt getoond bij een merkteken van de wedstrijdbaan waar de wedstrijd wordt afgekort, of bij een uitgelegde lijn van aankomst.

Het aantal kleine rode vlaggetjes geeft aan het aantal te zeilen routes van de baan.

#### **Geel/rood gestreepte vlag:**

Advies: draag persoonlijk drijfvermogen.

Niet later dan het waarschuwingssein mag het wedstrijdcomité aangeven dat het dragen van persoonlijk drijfvermogen wordt geadviseerd.

#### **Artikel 6. De te varen baan**

##### **a. Bekendmaking.**

Aan de schippers moet een duidelijke kaart van de baan ter hand worden gesteld. De wedstrijdcommissie is gerechtigd om gebruik te maken van meerdere banen. De te varen baan wordt bij voorkeur aangegeven met een vlag (Friese, Nederlandse, stads- of dorpsvlag), gehesen op het startschip / starttoren. De baan mag worden aangegeven met een nummer. De te varen baan dient voor het waarschuwingssein te worden aangegeven. In geval van een ongeldige start dan wel een afgebroken start of afgebroken wedstrijd mag bij een nieuwe start worden gekozen voor een andere te zeilen baan.

##### **b. Aantal routes.**

De baan bestaat uit een aantal routes, dat op het startschip/ de starttoren moet worden aangegeven door een aantal boven elkaar geplaatste vlaggetjes. Na het startsein mag dit aantal niet worden vermeerderd, maar wel verminderd, mits dit geschiedt alvorens het op de eerste plaats liggende skûtsje aan de volgende route begint.

De eerste route begint, na de start, bij het rondenvan het eerste merkteken van de te zeilen baan.

##### **c. Afkorten.**

Wanneer de omstandigheden daartoe aanleiding geven mag de wedstrijd worden afgekort. Op het startschip dient dan de afkortingsvlag, witte vlag met blauw blok (vlag S) duidelijk zichtbaar te worden getoond.

De volgorde van binnenkomst van de skûtsjes bepaalt dan de uitslag van de wedstrijd.

Een wedstrijd waarvan minder dan een route is gevaren telt niet mee voor het kampioenschap.

De tweede route begint bij het voor de tweede maal rondenvan het onder b. genoemde merkteken.

##### **d. Duur van de wedstrijd.**

De wedstrijdorganiserende commissie dient er naar te streven dat een wedstrijd niet langer duurt dan 2 tot 3 uur en moet met het oog daarop in voorkomend geval tijdig maatregelen tot afkorten treffen.

e. De lijn van aankomst dient zo mogelijk aan het eind van een kruisrak te worden uitgelegd

#### **Artikel 7. Staken van de wedstrijd**

Een skûtsje dat om welke reden dan ook de wedstrijd staakt, dient zo spoedig mogelijk de wedstrijdcommissie daarvan in kennis te stellen.

#### **Artikel 8. Het uitzetten van de baan**

De te zeilen baan moet duidelijk en overzichtelijk worden aangegeven. Zo enigszins mogelijk moet worden voorkomen dat bij het rondenvan merktekens moet worden gegijpt, vooral als met veel wind gevaren wordt. Voorts moet er naar worden gestreefd, dat in de baan een flink kruisrak is opgenomen, bij voorkeur te beginnen bij de start.

Laveren in nauw vaarwater dient evenwel zoveel mogelijk te worden vermeden. markeringsboeien, waarbuiten de skûtsjes niet mogen komen, dienen oordeelkundig te worden uitgelegd.

#### **Artikel 9. Gebieden die Hindernissen zijn.**

Bij de wedstrijden te Terhorne, Woudsend en Sneek mogen deelnemers niet in de vaargeul komen. Deze vaargeul wordt gedefinieerd als een hindernis.

#### **Artikel 10. Verleggen van merktekens van de baan.**

Een wedstrijdcommissie heeft het recht om, tijdens de wedstrijd één of meerdere merktekens van de baan te verleggen met in achtneming van de globale aanduiding zoals aangegeven op de verstrekte baankaart, dit om bij een windschifting een betere wedstrijdbaan te creëren.

Het verleggen van een merkteken dient te geschieden voordat het eerste skûtsje in het rak op weg naar het betreffende merkteken komt.

### **PUNTELLING VOOR DE KAMPIOENSWEDSTRIJDEN**

Er zijn twee soorten punten: wedstrijdpunten en strafpunten (niet aftrekbaar).








1. Het eerst gefinishte skûtsje krijgt 0,9 wedstrijdpunt, het tweede 2 wedstrijdpunten, het derde 3 wedstrijdpunten, enz. Dit onder voorbehoud van het navolgende
2. Skûtsjes die het recht hebben deel te nemen, maar bij de wedstrijd niet starten, krijgen voor deze wedstrijd evenveel wedstrijdpunten als er skûtsjes voor de competitie ingeschreven staan.
3.
  - a Een skûtsje dat door averij of letsel van een van de opvarenden, ontstaan door eigen toedoen of omstandigheden, de wedstrijd niet start of staakt, krijgt evenveel wedstrijdpunten als er skûtsjes voor de competitie ingeschreven staan.
  - b Een skûtsje dat de wedstrijd niet kan uitzeylen door averij als gevolg van een overtreding door een ander, kan voor deze wedstrijd zoveel wedstrijdpunten krijgen als zijn gemiddelde over alle overige wedstrijden. Het onder b genoemde kan alleen worden bepaald indien er een uitspraak is op grond van een geldig protest.
  - c Kan het in 3.b. bedoelde skûtsje de volgende wedstrijd weer niet deelnemen als gevolg van deze averij, dan krijgt het voor deze wedstrijd en eventueel daarop volgende wedstrijden, evenveel wedstrijdpunten als het laatst aankomende skûtsje.
4.
  - a Als in verband met een begane overtreding een tegen een skûtsje ingediend protest wordt toegewezen, dan worden aan dat skûtsje zoveel wedstrijdpunten toegekend als er schepen deelnemen aan de competitie.
  - b Erkent een skûtsje de overtreding door direct na het begaan hiervan de wedstrijd te verlaten, dan krijgt het zoveel wedstrijdpunten als er skûtsjes deelnemen aan de competitie.
  - c Punten behorende bij een vervangende straf. ( zoals bedoeld in Art: 20.11 )  
Een vervangende straf bestaat uit het toekennen van 3 extra wedstrijdpunten.  
Een vervangende straf kan meerdere keren voorkomen in een wedstrijd, maar het maximum aantal wedstrijdpunten in een wedstrijd is 14.
  - d Artikel 20.4 is van toepassing
5. Onder verwijzing naar het Originaliteitreglement onder bijlage 1; "Sancties door het S.K.S bestuur geldend

per 2004.”, worden

- voor het in strijd handelen met het bepaalde onder A 14 + 7 strafpunten (totaal dus 21 niet aftrekbaar) toegekend voor de betreffende wedstrijd.  
Herhaling van strijdig handelen met het bepaalde onder A leidt tot uitsluiting voor de rest van de wedstrijdenreeks.
  - voor geconstateerde overtredingen tegen het bepaalde onder B, 14 strafpunten (niet aftrekbaar) voor de betreffende wedstrijd toegekend.
  - voor geconstateerde overtredingen tegen het bepaalde onder C, 3 strafpunten (niet aftrekbaar) , buiten het dagklassement, ten laste van het totaalklassement
6. Van de totaaltelling mag het aantal wedstrijdpunten van de slechtste wedstrijd worden afgetrokken, strafpunten mogen nooit worden afgetrokken.
  7. Wanneer twee of meer skûtsjes gelijk eindigen, worden de wedstrijdpunten gedeeld.
  8. Het skûtsje dat na de laatste wedstrijd het kleinste aantal punten heeft behaald is kampioen.

Als er dan nog een gelijk resultaat blijft tussen twee of meer skûtsjes, dan is de volgorde van aankomst in de laatste wedstrijd bepalend.

### SKS startschema

14.00 uur	Waarsch.sein	hijsen	2 gele ballen	2 schoten	
14.05 uur	Voorber.sein	strijken	1 gele bal	1 schot	<b>A</b>
14.10 uur	Start	strijken	1 gele bal	1 schot	
<b>Te vroege start (1, 2 of 3 deelnemers)</b> - ca 30 sec. geluidseinen startschip - tonen terugroepnummers					
<b>Ongeldige start (meer dan 3 deeln. te vroeg)</b>					
		hijsen	1 rode bal	2 schoten	
			Onbepaalde tijd		
		strijken	1 rode bal	1 schot	
			1 minuut		
	Voorber.sein	hijsen	1 gele bal	1 schot	<b>B</b>
	Start	strijken	1 gele bal	1 schot	
<b>Startprocedure of wedstrijd afgebroken</b>					
		hijsen	gele vlag	2 schoten	
			Onbepaalde tijd		
		strijken	gele vlag	1 schot	
			1 minuut		
			Daarna procedure A		
<b>Uitstel voor onbepaalde tijd (tot max. 15.49 uur)</b>					
		hijsen	witte vlag	1 schot	
			Onbepaalde tijd		
		strijken	witte vlag	1 schot	
			1 minuut		
			Daarna procedure A		
	<b>Afgelasting</b>				
		Hijsen	wit/blauw geblokte vlag	3 schoten	
	<b>Finish</b>				
		Hijsen	(Witte vlag met blauw blok)		
	<b>Dragen reddingvest aanbevolen</b>				

## LEIDRAAD VOOR STANDAARD LOKALE WEDSTRIJD BEPALINGEN (LWB) VOOR EEN START MET EEN STARTLIJN.

### 1 Regels

- 1.1 De wedstrijdserie is onderworpen aan de regels zoals gedefinieerd in het handboek SKS.

### 2 Startlijn.

- 2.1 De Startlijn zal liggen tussen twee rode merktekens van de startlijn.

### 3 Baan.

- 3.1 De te zeilen banen, alsmede de volgorde waarin de merktekens moeten worden voorbijgevaren, de kant waar elk merkteken moet worden gehouden en de wijze waarop de baan wordt aangegeven, zijn beschreven in bijlage A LWB. (baankaarten)
- 3.2 Het eerst te ronden merkteken van de baan vanuit de start is voorzien van een geel/groene top.
- 3.3 Overige bijzonderheden: .....

### 4 Aantal routes

- 4.1 Het aantal te zeilen routes wordt op het startschip kenbaar gemaakt d.m.v. het aantal getoonde kleine rode vlaggetjes.

### 5 Finish

- 5.1 De finishlijn zal liggen tussen de twee rode merktekens van de finishlijn dan wel tussen rood merkteken en een merkteken van de baan zoals beschreven in bijlage A LWB.

### 6 Protesten

- 6.1 Protestformulieren moeten worden ingediend in..... binnen de omschreven protesttijd van artikel 20.3 en 21.3 van het wedstrijdreglement.

### 7 Prijzen

- 7.1 De prijsuitreiking vindt plaats om ..... uur in het..... protestbehandelingen voorbehouden.

### 8 Overige gerelateerde wedstrijd zaken.

- 8.1 Telefoonnummer wedstrijdcommissie:.....
- 8.2 Standplaats: eventuele ambulance.....
- 8.3 .....

## LEIDRAAD VOOR STANDAARD LOKALE WEDSTRIJD BEPALINGEN (LWB) VOOR EEN START VAN HET NUMMER.

### 1 Regels

- 1.1 De wedstrijdserie is onderworpen aan de regels zoals gedefinieerd in het handboek SKS.

### 2 Start.

- 2.1 De Start vindt plaats in de “ ..... “ van het nummer.

Minimaal een .... uur voor de start dienen de skûtsje's afgemeerd aanwezig te zijn.

Nummer ter hoogte van de mast.

Alle leuvers van de fok moeten zo dicht mogelijk bij het aangrijpingspunt van de voorstag op de loef-biter liggen, zonder dat dit wordt belemmerd door het fokkeval of iets anders dan deze fok. Het zeil moet op de luiken liggen van het laadruim. De rabanden en de gaffelbek moeten op de mastkoker rusten. Het nokbeslag van de gaffel moet op de luiken van het laadruim rusten.

Pas na het startschot zeil en fok opdraaien en eenmalig afzetten met 1 vaarboom, geen andere middelen zijn toegestaan.

Het hijsen van het zeil mag alleen met behulp van het jaagwiel.

Wanneer het zeil en gaffel niet geheel op de luiken dan wel de fok voor het startschot niet geheel op het dek ligt en eerder worden opgedraaid, dan wordt dit gezien als zijnde te vroeg gestart.

De te vroeg gestarte skûtsjes moeten, voor het ingaan van ....., achter het laatst zeilende skûtsje aansluiten.

## 2.2 **Sleepstart.**

- 2.3 Voor de sleepstart wordt de normale startprocedure gevolgd. De sleepboot begint op het startschot te trekken. Voor de sleepverbinding mag alleen het touw conform omschreven in artikel U1 van het Originaliteitsreglement worden gebruikt. De onderlinge afstand dient overéén te komen met de afstand aangegeven door het merk, aangebracht op het sleptouw. Dit merk dient gelijk met de bolder gevoerd te worden. Tijdens het slepen moeten alle leufers van de fok zo dicht mogelijk bij het aangrijpingspunt van de voorstag op de loefbiter liggen, zonder dat dit wordt belemmerd door het fokkeval of iets anders dan deze fok. Het zeil moet op de luiken liggen van het laadruim. De rabanden en de gaffelbek moeten op de mastkoker rusten. Het nokbeslag van de gaffel moet op de luiken van het laadruim rusten. Na een geluidsein van de sleepboot wordt de sleep losgegooid en mogen de zeilen pas worden opgedraaid. Wanneer de zeilen eerder worden opgedraaid wordt dit gezien als zijnde te vroeg gestart.
- Indien van een sleepstart gebruik wordt gemaakt, wordt voor het waarschuwingsein dit kenbaar gemaakt door 3 langgerekte geluidsseinen vanaf de sleepboot en mondeling meegedeeld aan de schippers.

## 3 **Baan.**

- 3.1 De te zeilen banen, alsmede de volgorde waarin de merktekens moeten worden voorbijgevaren, de kant waar elk merkteken moet worden gehouden en de wijze waarop de baan wordt aangegeven, zijn beschreven in bijlage A LWB. (baankaarten)
- 3.2 Het eerst te ronden merkteken van de baan vanuit de start is voorzien van een geel/groene top.
- 3.3 Overige bijzonderheden.

.....

Als de boei in de "Folkertsloot" en of "Langesloot" laverend wordt aangezeild dient men bij het ronden van deze boei over stuurboord na het ronden de bakboordswal te houden.

Wordt de boei over bakboord gerond dan dient men na het ronden de stuurboords wal te houden. Wanneer na het over SB ronden van de genoemde boei moet worden gelaveerd dan dient men voor het ronden, in het ruim windse rak de bakboordswal te houden. Wordt de boei over BB gerond dan dient men voor het ronden de stuurboordswal te houden.

Een Commissieboot, herkenbaar aan een blauwe commissievlag, vaart voor de skûtsjes uit en geeft hiermee de te varen route aan, een andere boot kan deze taak overnemen en blijft herkenbaar aan genoemde vlag.

## 4 **Aantal routes**

- 4.1 Het aantal te zeilen routes wordt op het startschip kenbaar gemaakt d.m.v. het aantal getoonde kleine rode vlaggetjes.

## 5 **Finish**

- 5.1 De finish vindt plaats bij aankomst van het betreffende nummerbord voor elk skûtsje afzonderlijk.

## 6 **Protesten**

- 6.1 Protestformulieren moeten worden ingediend in ..... binnen de omschreven protesttijd van artikel 20.3 en 21.3 van het wedstrijdreglement.

## 7 **Prijzen**

- 7.1 De prijsuitreiking vindt plaats om ..... uur in het ..... protestbehandelingen voorbehouden.

## 8 **Overige gerelateerde wedstrijd zaken.**

- 8.1 Telefoonnummer wedstrijdcommissie:.....
- 8.2 Standplaats: eventuele ambulance. ....
- 8.3 .....